**INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN**

EVALUACIÓN PERMANENTE 3

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* El alumno deberá leer detenidamente cada una de las indicaciones de la actividad con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.
* Si el alumno tuviera dudas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos deberá comunicarlo oportunamente al docente para que la duda sea aclarada en un plazo prudente y pueda cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Antes de iniciar el examen, deberá crear en su computadora una carpeta con la letra inicial de su nombre y su apellido paterno. Por ejemplo, si su nombre es Antonio Almonacid, entonces deberá crear una carpeta llamada aalmonacid. En esta carpeta deberá guardar las soluciones para cada pregunta. Al terminar su examen, deberá comprimir la carpeta y subirla a Blackboard en el enlace indicado.

1. Utilizando for, desarrolle la tabla de multiplicar del 9 (6 puntos). El resultado debe quedar de la siguiente manera:

1\*9=9

2\*9=18

3\*9=27

4\*9=36

5\*9=45

6\*9=54

7\*9=63

8\*9=72

9\*9=81

10\*9=90

11\*9=99

12\*9=108

1. Utilizando for, mostrar la sumatoria de los números comprendidos entre A y B. Los números A y B, se deben ingresar por pantalla. Por ejemplo, si ingreso los números 10 para A y 13 para B. El sistema debe hallar la suma de 10+11+12+13. (7 puntos)
2. Utilizando while, desarrollar el siguiente ejercicio. Solicitar un número entre 10 y 20; luego utilizar while para mostrar el listado de números entre 10 y 20, pero deben quitar el número que ingreso el usuario por pantalla. (7 puntos)

Por ejemplo:

Ingreso por pantalla el número 15. El sistema debe mostrar:

10

11

12

13

14

16

17

18

19

20